

Paulo Soledade & Nuno Bizarro Sentieiro

NIPPON

明治維新

KEIRETSU



KEIRETSU UITBREIDING

Om deze uitbreiding te gebruiken, is een kopie van het spel *Nippon* vereist.

Inhoud: 12 fabriekstegels

Regels - Spelvoorbereiding:

Voeg de 12 fabriekstegels toe aan de fabriekstegels van het basisspel.

Alle andere regels zijn nog steeds van toepassing.

PAPIER



Eenmalig: direct voor of na je beurt mag je deze fabriek uit het spel verwijderen

(terug in de doos) en een beschikbare fabriek van niveau 2 of 3 bouwen.

Om de nieuwe fabriek te bouwen, moet je alleen aan de kennisvereiste voldoen (en / of zo nodig blauwdrukken afgeven).

Je hoeft geen Yen te betalen.

Breng elke machinerietegel en / of goederen die aanwezig waren op de afgedankte fabriek over naar de nieuw gebouwde.

ZIJDE



Exporteren: Telkens je de actie Exporteren uitvoert, ontvang je voor elk contract dat je voltooit, ook 2.000 Yen.



Eenmalig: je ontvangt direct 3.000 Yen en verplaatst je markeersteen 1 stap omhoog op het geldspoor.



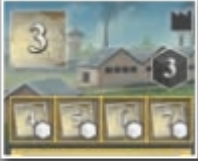
Kennis: Telkens je de kennisactie uitvoert, verplaatst je ook je markeersteen op het

steenkoolspoor: je verplaatst je markeersteen/ 1, 1 of 2 stappen omhoog op het steenkoolspoor wanneer je 1, 2 of 3 stappen omhoog gaat op het kennisspoor.

BENTO



Exporteren: Telkens je de actie Exporteren uitvoert, ontvang je voor elk contract dat je voltooit, ook 2 steenkool.



Investeren: de minimaal vereiste kennis om deze fabriek te bouwen is 3.

Voor elke extra kennis die je hebt (of blauwdruk die je aflegt) op het moment dat je de fabriek bouwt, neem je 1 blokje uit de algemene voorraad en plaats je deze als goed op een lege plek in het magazijn van deze fabriek.

KLOKKEN



Eenmalig: je mag onmiddellijk 1 trein en / of 1 schip gratis op het speelbord plaatsen.

Ze moeten in verschillende regio's worden geplaatst.

Bovendien tellen de twee afgebeelde sterren respectievelijk voor de prestatie van trein en schip (1 ster per prestatie).



Treinen en Exporteren:

Telkens wanneer je de actie Treinen uitvoert, neem je voor elke trein

die je plaatst 1 blokje uit de algemene voorraad en leg het naast je contracten.

Wanneer je de actie Exporteren uitvoert, mag je een of meerdere blokjes uitgeven, waarbij je ze gebruikt als jokers om contracten te voltooien. Ze kunnen afzonderlijk of als een groep worden gebruikt. *Je mag bijv. 2 van deze blokjes gebruiken om het contract 1 + 1 te voltooien of als de "2" van het contract 2 + 1 met nog een goed van één van je fabrieken.*

LENZEN



Schepen: Telkens je de actie Schepen uitvoert, ontvang je 1 van de bonussen afgebeeld op de regio('s) waar je zojuist het schip (schepen) hebt geplaatst. **Let op:** je ontvangt 1 bonus per actie (niet per schip).



Schepen: Telkens je de actie Schepen uitvoert, mag je voor elk schip dat je plaatst

1 steenkool uit je budgetzone nemen en deze op een lege plek in het magazijn van deze fabriek als goed plaatsen.

GLOEILAMPEN



Eenmalig: je mag onmiddellijk 1 fabrieksverbetering gratis uitvoeren.

Je krijgt meteen een 2x-multiplicatorfiche.

Aan het einde van het spel, vóór de finale waardering, plaats je het 2x-multiplicatorfiche op een prestatieveld naar keuze (zelfs als je daar al een beloningstegel of een andere 2x-multiplicatorfiche hebt, scoor je beide).



Eenmalig: je ontvangt onmiddellijk 3 goederen: neem 3 blokjes uit de

algemene voorraad en plaats ze op lege vakken van magazijnen van deze en / of andere fabrieken; verdeel naar keuze.



©2018 What's Your Game
Alle rechten voorbehouden
Made in Europe
www.whatsyourgame.be
Nederlandse spelregels:
Luk Van Baelen