

MADEIRA

DIE GESANDTEN ERWEITERUNG

Inhalt: ♦ 4 Gildengünste (Die Gesandten) ♦ 6 Brot

Um diese Erweiterung zu nutzen, wird das Spiel *Madeira* benötigt.

Regeln: Spielaufbau: Mische die 4 Gildengünste mit denen des Grundspiels. Dann wird eine zufällige Gunst pro Gilde zurück in die Schachtel gelegt, die in diesem Spiel nicht benötigt wird. Alle anderen Regeln bleiben gleich.



Beraterin

Für jede Kolonie, in der er mindestens 1 Schiff hat, erhält der Spieler 1 Ware (Weizen, Zucker oder Wein, entsprechend der Ware die in der Kolonie abgebildet ist).



Ansässiger Minister

Für jede Kolonie, in der er mindestens 1 Arbeiter hat, erhält der Spieler 2 Brot.



Abgesandter

Der Spieler erhält 2 Real für jedes seiner Schiffe in den Kolonien.



Hochkommissarin

Der Spieler zahlt 4 Real und bewegt sofort 1 seiner Arbeiter zu einem beliebigen Kolonie-Land.

Falls er einen Arbeiter bewegt, erhält er 1 PP für jedes seiner Schiffe in dieser Kolonie, falls vorhanden und darf 1 der 2 Königlichen Belohnungen in der Kolonie ausführen.

Der Spieler kann den Arbeiter aus seinem eigenen Heimat-Vorrat, einem beliebigen anderen Kolonie-Land, beliebigen Stadtfeld oder beliebigen Erntefeld nehmen. Er kann ihn nicht von der Stadtwache nehmen.