

Signorie

VARIANTES

Chacune de ces variantes peut être utilisée de façon indépendante. Les joueurs se mettent d'accord au début de la partie pour définir s'ils utilisent une ou plusieurs de ces variantes. Les autres règles du jeu s'appliquent toujours.

PORTES OUVERTES

Si toutes les cités sont complètes (i.e. il n'y a plus de cases libres dans les cités), les joueurs peuvent malgré tout effectuer une action de Mariage (en payant 4 Florins de dot) ou une action de Mission Diplomatique (en plaçant un meeples de rang 4) avec les changements suivants:

- 1) Le meeples utilisé retourne dans le **Stock Général** du joueur.
- 2) Le joueur marque les points de victoire (PV) liés à la dot ou à sa position dans la piste carrière, de manière habituelle, **mais ne prend pas la tuile correspondante**.

UNE SAISON PLUS COURTE

Le jeu se déroule en 6 manches, au lieu de 7.

Durant la Préparation Initiale, ne placez pas de tuile sur la case la plus à gauche de la ligne Récompenses.

Il y a maintenant 6 tuiles sur la ligne Récompenses; une pour chaque manche du jeu, en allant de gauche à droite.



MESSAGES PRIVÉS

Lorsqu'un joueur effectue une Action Mandat, retournez la Tuile Mandat utilisée face cachée.

Cela signifie que chaque Tuile Mandat ne peut être utilisée qu'une seule fois par manche.

